



# デジタルスキルを活用し、 PBLに挑戦しよう！

- PBL (Project Based Learning) とは、課題解決学習のことです。自ら課題を見付け、解決する過程を通して、思考力、判断力、表現力等を身に付けることができます。今回の体験は、県内の中学生、高校生で協力してプロジェクトに取り組みます。
- 課題解決には、アプリ作成、Web制作、映像制作、デザインスキル等のデジタルスキルを活用します。デジタルスキルを身に付けたいと考えている人にはよい機会となります。
- IT教育事業を専門的に行う企業が運営するので、初めての人でも安心して参加できます。



**参加費無料**

※会場までの交通費や昼食代は各自負担となります。

## 開催日

- |     |        |  |
|-----|--------|--|
| 10月 | 14 (土) | 【スキル学習<br>・アプリ開発やWeb制作、映像制作、デザインスキルを学びます。                    |
|     | 15 (日) |  |
| 11月 | 4 (土)  | 【地域課題インタビュー～テーマ設定・企画<br>・県庁職員等へのインタビューを通じて、課題を設定し、解決策を企画します。 |
|     | 5 (日)  |  |
| 12月 | 2 (土)  | 【実装<br>・課題解決のためのデジタルプロダクトをチームで企画・制作します。                      |
|     | 3 (日)  |  |
| 12月 | 23 (土) | 【発表&フィードバック<br>・課題解決のためのデジタルプロダクトをチームで企画・制作します。              |
|     | 24 (日) |  |

## 時間

**9:00～17:00 (7時間)**

※適宜休憩をはさみます。  
※タイムスケジュールは別紙参照。

## 定員

**4名**

※県内公立中学校に在学している1・2年生で意欲のある者。  
原則、全8日間のプログラムへの参加をお願いします。

## 場所

**山梨県総合教育センター(笛吹市御坂町成田1456)**

## 申込〆切

**9月28日(木)**

### 留意事項

- ・参加者の氏名、学校名、顔が映った写真を、報告書や県のホームページ等で公開する場合があります。
- ・プログラムの内容が変更になる場合があります。

# タイムスケジュール（予定）

	Week1:10/14~15		Week2:11/4~5		Week3:12/2~3		オンラインフォロー	Week1:12/23~24			
	土曜	日曜	土曜	日曜	土曜	日曜		土曜	日曜		
9:00	導入 自己紹介	導入	導入	導入	導入	導入	グループごとに オンラインで 定期的の開発/ プレゼン準備の 進捗確認・ フィードバック	導入	導入		
10:00	アクティビティ	アクティビティ	アクティビティ	企画部長 フィードバック	技術部長 フィードバック	個人開発		プレゼン部長 フィードバック	発表準備		
11:00	個人開発	個人開発	インタビュー & 取組テーマ 選定								
12:00	お昼休憩		お昼休憩		お昼休憩			お昼休憩			
13:00	個人開発	個人開発	企画立案	MOC-UP アクティビティ	開発計画 策定	プレゼン 講座		チーム 開発 ・ プレゼン 資料作成	発表会		
14:00		発表会準備		MOC制作	チーム 開発	チーム 開発 ・ プレゼン 資料作成			講評		
15:00		発表会		MOC作成					チーム 開発	チーム 開発 ・ プレゼン 資料作成	体験会
16:00		体験会									企画案発表
17:00	進捗共有	クロージング &Week2 の頭出し	クロージング	クロージング	クロージング	クロージング		クロージング			

**Week1~4にかけて、教職員の視察・見学が可能です。**